

# **RESUMEN DE RESOLUCIONES APROBADAS EN LA ASAMBLEA DE 14/2/2007 PARA JUGADORES Y DELEGADOS**

## **DE LOS TORNEOS.**

**De los árbitros:** Cada competidor deberá reglamentariamente arbitrar un partido en una fase del torneo posterior a la que queda eliminado. Por ejemplo, de quedar eliminado en la fase de grupos deberá arbitrar un partido correspondiente a la llave de simple eliminación; de quedar eliminado en ¼ final deberá arbitrar un encuentro correspondiente a ½ finales, final o 3° puesto.

El competidor puede dejar encargado, previo aviso y autorización de la mesa de control, a otro árbitro que tendrá las mismas responsabilidades que el competidor, pero en caso de no arbitrar el partido correspondiente la multa recaerá sobre el competidor.

En cuanto a los arbitrajes dentro de la fase de grupos, en las planillas se establecerá el árbitro de cada encuentro.

### **De la prueba de equipos.**

En menores y senior se permitirá la inscripción de un solo equipo por club afiliado en el que podrá participar cualquier jugador habilitado que cumpla los requisitos estipulados. En mayores se permitirá la inscripción de dos equipos por club (Equipo A y equipo B). Estas inscripciones deberán ser **nominales** conformando equipos de 3 o 4 jugadores.

#### **Forma de disputa en menores y senior:**

Hasta 5 equipos. Un solo grupo todos contra todos.

De 6 a 8 equipos. 2 grupos todos contra todos, clasificando 2 a semifinales jugando cruzados y posteriormente final y 3° y 4° puesto.

Más de 8 equipos. Simple eliminación o se buscará formato liga.

#### **Forma de disputa en mayores.**

Con 9 o mas equipos se habilitará el sistema aprobado el año pasado, una primera de 6 equipos y una segunda con un mínimo de 3.

De lo contrario,

Hasta 5 equipos, un solo grupo todos contra todos.

De 6 a 8 equipos, dos grupos definiendo 2 lugares que clasifican a semifinales cruzadas, luego definiendo 3° y 4° puesto.

Las pruebas por equipos deberán realizarse en 2 días y en gimnasios con capacidad para 4 mesas.

## **DEL SISTEMA DE JUEGO EN INDIVIDUALES.**

Cualquier categoría para realizarse debe contar al menos con 4 inscriptos.

En las categorías de menores, la propuesta consiste en grupos de 3 y de 4 jugadores (siempre se formarán la mayor cantidad posible de grupos de 3) para clasificar 2 a una llave de simple eliminación. Este sistema se aplicará siempre que tengamos más de 5 jugadores, disputándose hasta 5 jugadores una sola serie por todos contra todos.

Las series se armarán de la siguiente manera: suponiendo que se formarán 5 grupos de 3 y uno de 4 se procederá de la siguiente manera. En el grupo 1 el rankeado n° 1, en el grupo n° 2 el rankeado n° 2, así hasta el grupo n° 6. Luego los rankeados del 7 al 12 se

sortearán las segundas posiciones de cada grupo aleatoriamente. Después se procederá igual con los rankeados del 13 al 18 para definir las 3° posiciones de cada grupo. Finalmente el jugador rankeado n° 19 ocupará la posición 4 del grupo n° 6. En caso de haber más de un jugador para completar grupos de 4 se sortearán aleatoriamente en las 4° posiciones de los últimos grupos.

A la hora de conformar la llave se colocarán los primeros de la siguiente manera: El ganador de la serie n° 1 tendrá el lugar n° 1. El primero de la 2 el lugar n° 2. El primero de la 3 y el primero de 4 se adjudicarán aleatoriamente dichos lugares. Los primeros de las series 5, 6, 7 y 8 se adjudicarán aleatoriamente dichos lugares. Lo mismo para los primeros de las series 9 a 16 entre si y de la 17 a 32 entre si. Los segundos se sortearán entre los lugares restantes, con la condición de estar en el cuadrante opuesto al primero de su grupo. En caso de no tener un número “redondo” de series (2,4,8,16,32, etc) el último grupo de primeros en sortear se dividirán las posiciones restantes. Ej. Si tenemos 6 grupos, se sortearán los 4 primeros como se estableció anteriormente pero los primeros de la serie 5 y 6 se repartirán las posiciones 5 y 6 y no cualquiera entre la 5 y la 8.

En caso de tener byes estos se adjudicarán enfrentando a las mejores posiciones en el primer partido. Esto es, si hay 3 byes se adjudicarán en las posiciones que en la primera fase de simple eliminación se enfrenten a las posiciones 1, 2 y 3.

Si en una serie no concurre ningún competidor, se tomarán 2 byes más y se eliminará esa serie del sorteo de la llave. Por ejemplo, si en la serie n° 5 faltan todos los jugadores, la serie 6 pasará a ser la 5, la 7 pasará a ser la 6, y así sucesivamente. Si en una serie tuviéramos un solo clasificado, el bye que esto genera será colocado en el lugar correspondiente pero no cruzando contra el primero de esa serie, siempre estando en el cuadrante opuesto al primero de la serie que generó ese bye. El primero de una serie en la que fue el único competidor solamente podrá tener bye si le correspondiera por ausencia de series o porque todos los primeros que conforman su grupo fueran de la misma condición.

En categoría única hasta primera se seguirá con el mismo régimen. En primera habrá cambios menores en la asignación de lugares en la llave, para evitar la reiteración de los mismos encuentros torneo a torneo. Las primeras 4 posiciones se asignarán igual que hasta el momento. Las posiciones 5 al 8 serán equiprobables para los rankeados entre el 5 y el 8. Lo mismo que para los rankeados del 9 al 16 respecto a estas posiciones.

## **DE LOS CALENTAMIENTOS.**

Siempre de ser posible se colocarán mesas de calentamiento. Igualmente, existiendo o no estas mesas, se otorgarán 10 minutos a cada categoría para pelotear a razón de cómo mucho 4 jugadores por mesa. En caso de torneos que cuentan de distintas fases separadas en el tiempo, por ejemplo una tanda de grupos a las 9 y otra a las 11, estas se tomarán como distintas categorías, es decir tendrán cada una su calentamiento. Si por ejemplo, la llave final se juega horas después de terminada la fase de grupos, también tendrán otra instancia de calentamiento.

Estos calentamientos se llevarán a cabo aún cuando el torneo esté demorado.

En estos calentamientos podrán pelotear cualquier persona con los competidores de dicha categoría siempre que no sobrepasen los 4 por mesa. Entiéndase que si la organización dispone 3 mesas para que calienten 10 jugadores podrán ingresar 2 acompañantes. Nunca podrá haber un acompañante peloteando si hay algún competidor de la categoría sin mesa.

Aunque sobren las mesas no se permitirá el peloteo en estos momentos entre 2 o mas personas que no corresponden a la categoría que esté calentando.

Esto si será permitido en los tiempos “muertos”; entiéndase que si una categoría termina antes de lo previsto, y queda un tiempo libre antes del calentamiento previsto para la siguiente categoría, en ese momento si podrá pelotear cualquier persona.

En el resto del torneo cuando una mesa queda libre, permanecerá libre, se colocará el contador en señal de la imposibilidad de peloteo. Solo podrá pelotear en su misma mesa el jugador que gane por w.o. con el sparring que elija. Igualmente ante un llamado, si se acerca un solo jugador a la mesa este podrá pelotear con un sparring que elija hasta que llegue el rival.

En el resto del torneo se será lo mas estricto posible con los 2 minutos reglamentarios de peloteo.

Pasados los 5 minutos de demora, la organización puede (atendiendo a la gravedad de la demora, antecedentes, y situaciones contextuales) o bien dar ganador por w.o. al rival, o bien decretar el comienzo inmediato del encuentro sin posibilidad de peloteo para el jugador demorado.

### **DE LAS INSCRIPCIONES A LOS TORNEOS.**

Estas deberán ser entregadas a la federación via e-mail o personalmente al secretario de la federación con 2 semanas de anticipación a la fecha del torneo. El cierre de inscripciones será el domingo 2 semanas previas a la competencia. Ejemplificando, cierran las inscripciones el domingo 1 para una competencia que se jugaría en el fin de semana del 14 y 15.

Para las inscripciones se deberá indefectiblemente utilizar la planilla de inscripción por club que estará disponible en la página de la federación o en la federación misma. En caso de jugadores libres igual deberán utilizar dicha planilla.

A más tardar el lunes previo a la competición se encontrará disponible en el sitio web toda la información correspondiente al torneo, incluyendo horarios, sorteos, local de juego, etc.

### **DE LAS AUSENCIAS POR REPRESENTATIVOS NACIONALES.**

Aquel competidor que por estar representando a nuestro país a través de una selección nacional, haciendo uso de una beca de entrenamiento proporcionada por la federación, o compitiendo en abiertos formando parte de un proceso de selección con miras a algún torneo internacional se pierda un torneo de ranking, si realiza su inscripción en tiempo y forma se verá en la siguiente situación: No será anotado en los sorteos, pero si figurará como inscripto al torneo y le corresponderán para el ranking los puntos que en promedio haya obtenido en el ultimo año tenismesístico (en estos momentos 6 torneos). Se sumarán los puntajes de los últimos 6 torneos (al momento de sumar el nacional se dividirá por 1,5). Luego el resultado se dividirá entre 6 y nos dará los puntos a añadir. Terminado el torneo se le restarán los puntos correspondientes al mismo evento un año atrás y se le sumarán los puntos explicados.

En caso de ser la ausencia en el torneo nacional, al promedio se le multiplicará por 1,5 y esto nos dará el puntaje que añadiremos por el nacional de ese año.

La organización podrá, atendiendo a situaciones contextuales, modificar la fecha del torneo por estos motivos (dependiendo de la capacidad locativa para realizarlo en otra fecha, evitar feriados o vacaciones, la incidencia que esto pueda tener en la definición de los primeros puestos de ranking de alguna de las categorías), pudiéndose incluso, en

caso de entenderse necesario posponer solamente una categoría para otra fecha; por ejemplo jugándose todo como estaba estipulado y pasando solamente infantiles para otra fecha.

Cuando haya cambio de fecha primeramente se harán todos los esfuerzos posibles para que todos los ya inscriptos puedan participar. En caso de algún jugador no poder participar deberá devolverse el importe.

De la misma manera cuando el torneo se juega en fecha, la ausencia al mismo no redime del pago de la inscripción.

En el caso de las categorías de menores contabilizarán los torneos que le hubiera correspondido jugar por edad para calcular el promedio.

### **DE LA MESA DE CONTROL. Su ubicación y procederes.**

La mesa de control debe estar ubicada en un lugar en el que tenga visión de todo el escenario de juego pero que a la vez este lejos del alcance de los jugadores y estará cercada de alguna manera. El encargado de mesa de control deberá desde aquí organizar el torneo, dirigiéndose siempre a través del micrófono, de manera formal y amable.

En caso de ausencias, en el correr de los 5 minutos previstos se realizará por micrófono un 2° y un 3° y último llamado, luego del cual se procederá de la manera reglamentada anteriormente.

Se deberán respetar los plazos estipulados. Estando o no atrasados entre etapa y etapa se pondrá música, se dará lugar a los calentamientos y se mandarán los partidos de igual manera.

En la llave final de mayores se mandarán todos los partidos juntos aunque haya atraso, con la puesta de música correspondiente.

Al llamar cada partido debe comunicarse que categoría se esta jugando y que fase del torneo se está jugando así como los clubes a los que pertenecen los competidores.

La mesa de control contará con planillas para la asignación de arbitrajes y partidos. Contaremos con una cartelera en la que se dispondrá toda la información posible del torneo, series, horarios, mesas de juego, etc.

30 minutos antes del comienzo de la primer categoría del día debe estar el gimnasio pronto con música para acompañar la llegada de jugadores, técnicos y familiares.

En fin, el concepto subyacente es que debe notarse una gran organización y formalidad dignas de un gran evento, que es a lo que apuntamos.

### **DE LAS PREMIACIONES.**

Las premiaciones se realizarán los mismos días de los eventos pudiendo tomar 2 modalidades, a saber:

Premiación por categoría. Esto es, ni bien finaliza una categoría o una tanda de categorías, se arma el podio, se arriman las autoridades presentes, se corta el juego en las demas mesas (se terminan los que se estaban jugando, se premia y luego comienza la otra tanda de partidos) y se premia con música, a través del micrófono cumpliendo con todas las formalidades.

Premiación por torneo. Se realiza al finalizar el torneo entero realizando una ceremonia en la que deben estar presentes autoridades de la federación premiando todas las categorías juntas con podio y música.

Pudiendo decantarnos por una o por otra opción, quedan claros dos conceptos: lo deseable de contar con la presencia de autoridades a la hora de la premiación y la necesidad de realizar una premiación con podio y música.