

6, 7 y 8 jugadores	2 series
9, 10 y 11 jugadores	3 series
12, 13, 14, 15 y 16 jugadores	4 series
17 jugadores	5 series
18, 19 y 20	6 series
21, 22 y 23 jugadores	7 series
24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31 y 32	8 series
33, 34 y 35 jugadores	11 series
36, 37 y 38 jugadores	12 series
39, 40 y 41 jugadores	13 series
42, 43 y 44 jugadores	14 series
45, 46 y 47 jugadores	15 series
48 hasta 64	16 series

Las series se armarán de la siguiente manera: suponiendo que se formarán 5 grupos de 3 y uno de 4 se procederá de la siguiente manera. En el grupo 1 el rankeado n° 1, en el grupo n° 2 el rankeado n° 2, así hasta el grupo n° 6. Luego los rankeados del 7 al 12 se sortearán las segundas posiciones de cada grupo aleatoriamente. Después se procederá igual con los rankeados del 13 al 18 para definir las 3° posiciones de cada grupo. Finalmente el jugador rankeado n° 19 ocupará la posición 4 del grupo n° 6. En caso de haber más de un jugador para completar grupos de 4 se sortearán aleatoriamente en las 4° posiciones de los últimos grupos.

A la hora de conformar la llave se colocarán los primeros de la siguiente manera: El ganador de la serie n° 1 tendrá el lugar n° 1. El primero de la 2 el lugar n° 2. El primero de la 3 y el primero de 4 se adjudicarán aleatoriamente dichos lugares. Los primeros de las series 5, 6, 7 y 8 se adjudicarán aleatoriamente dichos lugares. Lo mismo para los primeros de las series 9 a 16 entre si y de la 17 a 32 entre si. Los segundos se sortearán entre los lugares restantes, con la condición de estar en el cuadrante opuesto al primero de su grupo. En caso de no tener un número “redondo” de series (2,4,8,16,32, etc) el último grupo de primeros en sortear se dividirán las posiciones restantes. Ej. Si tenemos 6 grupos, se sortearán los 4 primeros como se estableció anteriormente pero los primeros de la serie 5 y 6 se repartirán las posiciones 5 y 6 y no cualquiera entre la 5 y la 8.

En caso de tener byes estos se adjudicarán enfrentando a las mejores posiciones en el primer partido. Esto es, si hay 3 byes se adjudicarán en las posiciones que en la primera fase de simple eliminación se enfrenten a las posiciones 1, 2 y 3.

Si en una serie no concurre ningún competidor, se tomarán 2 byes más y se eliminará esa serie del sorteo de la llave. Por ejemplo, si en la serie n° 5 faltan todos los jugadores, la serie 6 pasará a ser la 5, la 7 pasará a ser la 6, y así sucesivamente. Si en una serie tuviéramos un solo clasificado, el bye que esto genera será colocado en el lugar correspondiente pero no cruzando contra el primero de esa serie, siempre estando en el cuadrante opuesto al primero de la serie que generó ese bye. El primero de una serie en la que fue el único competidor solamente podrá tener bye si le correspondiera por ausencia de series o porque todos los primeros que conforman su grupo fueran de la misma condición.

En categoría única hasta primera se seguirá con el mismo régimen. En primera habrá cambios menores en la asignación de lugares en la llave, para evitar la reiteración de los mismos encuentros torneo a torneo. Las primeras 4 posiciones se asignarán igual que

hasta el momento. Las posiciones 5 al 8 serán equiprobables para los rankeados entre el 5 y el 8. Lo mismo que para los rankeados del 9 al 16 respecto a estas posiciones.

4ª pasa a disputarse al mejor de 5 sets.

DE LOS CALENTAMIENTOS

En caso de haber mesas de calentamiento, se impedirá el peloteo en mesas de juego siempre que se este disputando al menos un partido, o que no estemos en algun tiempo muerto.

DE LAS INSCRIPCIONES A LOS TORNEOS.

Para las inscripciones se deberá indefectiblemente utilizar la planilla de inscripción por club que estará disponible en la página de la federación o en la federación misma. En caso de jugadores libres igual deberán utilizar dicha planilla.

Las inscripciones deben ser enviadas via e-mail al tesorero de la federación a la casilla fonlop22@adinet.com.uy con copia a futm@adinet.com.uy. El tesorero las validará al confirmar el pago, y entonces las remitirá a la comisión de torneos para sortear. Debe estar pago antes de remitir a comision de torneos. La Comision de torneos tomará estas y solo estas inscripciones para sortear.

No se aceptarán pagos hechos después que el tesorero remita a la comision de torneos.

Las inscripción cierran los días martes a las 24 hrs. Antes del sabado de esa misma semana a las 24 hrs. El tesorero debe remitir las inscripciones validas a la comisión de torneos, previa confirmación de todos los pagos.

Es responsabilidad de los delegados realizar el pago de las inscripciones, debiendo conocer el vencimiento del plazo para pagar, y sabiendo que de no estar pagas las inscripciones en esa fecha, esos jugadores no participarán. El pago debe ser por el total, de haber un pago inferior no se tomará ninguna inscripción de dicho club.

El lunes de la semana siguiente, en horario a determinar en cada torneo, y en el local de la FUTM se realizará el sorteo. Antes de las 24 hrs. de ese día lunes la comisión de torneos enviará a los delegados la información correspondiente a quienes compiten ese fin de semana y quien no, solamente nominal.

Antes de las 24 hrs. del día miércoles se enviarán los horarios y detalles.

No hay lugar a discusión después de los plazos estipulados sobre las inscripciones.

Es responsabilidad de cada delegado comprobar sus inscripciones, y en caso de error es responsabilidad del delegado para con el jugador. La comision de torneos sorteará solamente con las inscripciones remitidas por el tesorero, y no hay lugar a cambios posteriores a los plazos estipulados.

DE LAS AUSENCIAS POR REPRESENTATIVOS NACIONALES.

Aquel competidor que por estar representando a nuestro país a través de una selección nacional, haciendo uso de una beca de entrenamiento proporcionada por la federación, o compitiendo en abiertos formando parte de un proceso de selección con miras a algún

torneo internacional se pierda un torneo de ranking, si realiza su inscripción en tiempo y forma se verá en la siguiente situación: No será anotado en los sorteos, pero si figurará como inscripto al torneo y le corresponderán para el ranking los puntos que en promedio haya obtenido en el ultimo año tenismesístico (en estos momentos 6 torneos). Se sumarán los puntajes de los últimos 6 torneos (al momento de sumar el nacional se dividirá por 1,5). Luego el resultado se dividirá entre 6 y nos dará los puntos a añadir. Terminado el torneo se le restarán los puntos correspondientes al mismo evento un año atrás y se le sumarán los puntos explicados.

En caso de ser la ausencia en el torneo nacional, al promedio se le multiplicará por 1,5 y esto nos dará el puntaje que añadiremos por el nacional de ese año.

La organización podrá, atendiendo a situaciones contextuales, modificar la fecha del torneo por estos motivos (dependiendo de la capacidad locativa para realizarlo en otra fecha, evitar feriados o vacaciones, la incidencia que esto pueda tener en la definición de los primeros puestos de ranking de alguna de las categorías), pudiéndose incluso, en caso de entenderse necesario posponer solamente una categoría para otra fecha; por ejemplo jugándose todo como estaba estipulado y pasando solamente infantiles para otra fecha.

Cuando haya cambio de fecha primeramente se harán todos los esfuerzos posibles para que todos los ya inscriptos puedan participar. En caso de algún jugador no poder participar deberá devolversele el importe.

De la misma manera cuando el torneo se juega en fecha, la ausencia al mismo no redime del pago de la inscripción.

En el caso de las categorías de menores contabilizarán los torneos que le hubiera correspondido jugar por edad para calcular el promedio.

DE LA MESA DE CONTROL. Su ubicación y procederes.

La mesa de control debe estar ubicada en un lugar en el que tenga visión de todo el escenario de juego pero que a la vez este lejos del alcance de los jugadores y estará cercada de alguna manera. El encargado de mesa de control deberá desde aquí organizar el torneo, dirigiéndose siempre a través del micrófono, de manera formal y amable.

En caso de ausencias, en el correr de los 5 minutos previstos se realizará por micrófono un 2° y un 3° y último llamado, luego del cual se procederá de la manera reglamentada. Se deberán respetar los plazos estipulados. Estando o no atrasados entre etapa y etapa se pondrá música, y se mandarán los partidos de igual manera.

En la llave final de mayores se mandarán todos los partidos juntos aunque haya atraso, con la puesta de música correspondiente.

Al llamar cada partido debe comunicarse que categoría se esta jugando y que fase del torneo se está jugando así como los clubes a los que pertenecen los competidores.

La mesa de control contará con planillas para la asignación de arbitrajes y partidos. Contaremos con una cartelera en la que se dispondrá toda la información posible del torneo, series, horarios, mesas de juego, etc.

30 minutos antes del comienzo de la primer categoría del día debe estar el gimnasio pronto con música para acompañar la llegada de jugadores, técnicos y familiares.

En fin, el concepto subyacente es que debe notarse una gran organización y formalidad dignas de un gran evento, que es a lo que apuntamos.

DE LAS PREMIACIONES.

Las premiaciones se realizarán los mismos días de los eventos pudiendo tomar 2 modalidades, a saber:

Premiación por categoría. Esto es, ni bien finaliza una categoría o una tanda de categorías, se arma el podio, se arriman las autoridades presentes, se corta el juego en las demás mesas (se terminan los que se estaban jugando, se premia y luego comienza la otra tanda de partidos) y se premia con música, a través del micrófono cumpliendo con todas las formalidades.

Premiación por torneo. Se realiza al finalizar el torneo entero realizando una ceremonia en la que deben estar presentes autoridades de la federación premiando todas las categorías juntas con podio y música.

Pudiendo decantarnos por una o por otra opción, quedan claros dos conceptos: lo deseable de contar con la presencia de autoridades a la hora de la premiación y la necesidad de realizar una premiación con podio y música.

DE LA DISPUTA DEL TORNEO NACIONAL INDIVIDUAL

Mayores.

Primero ranking ITTF, después ranking FUTM

Un jugador por categoría. Al mejor de 3, pasando 4 por grupo. (16 grupos)

16 grupos de 4. Primero de cada grupo mantienen su grupo.

Segundos, terceros y cuartos de grupo se sortean entre ellos para ocupar las segundas, terceras y cuartas posiciones de grupo respectivamente, evitando siempre que se repitan partidos en los grupos. Estos grupos se disputan al mejor de 5.

Llave de 32 al mejor de 7. separando por país.

Menores

Idem resto de torneos. Primero Ranking ITTF, luego ranking FUTM. Separando por país.